тюменский медицинский УНИВЕРСИТЕТ

федеральное государственное

бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тюменский государственный медицинский университет» Министерства здравоохранения Российской Федерации (ФГБОУ ВО Тюменский ГМУ Минздрава России)

Институт общественного здоровья и цифровой медицины Кафедра медицинской информатики и биологической физики

УТВЕРЖДЕНО:

Проректор по учебно-методической работе Василькова Т.Н.

15.05.2024

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) «Б1.О.21 ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Уровень высшего образования: специалитет

Специальность: 30.05.03 Медицинская кибернетика

Квалификация (степень) выпускника: врач-кибернетик

Форма обучения: очная

Год набора (приема на обучение): 2025

Срок получения образования: 6 лет

Объем: в зачетных единицах: 11 з.е.

в академических часах: 396 ак.ч.

Курс: 2 Семестры: 3, 4 Разделы (модули): 3 Зачет: 4 семестр

Лекционные занятия: 34 ч. Практические занятия: 153 ч. Самостоятельная работа: 209 ч.

г. Тюмень, 2025

Разработчики:

Доцент кафедры медицинской информатики и биологической физики, кандидат биологических наук Вохминцев А.П.

Старший преподаватель кафедры медицинской деонтологии с сетевой секцией биоэтики юнеско, кандидат наук Егоров Д.Б.

Рецензенты:

доцент кафедры патологической физиологии ФГБОУ ВО Тюменский государственный медицинский университет, к.м.н. Глушков Вениамин Сергеевич

профессор кафедры программного обеспечения ФГАОУ ВО Тюменский государственный университет, д. ф-м. н. Шевляков Артем Николаевич

Рабочая программа дисциплины (модуля) составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по специальности Специальность: 30.05.03 Медицинская кибернетика, утвержденного приказом Минобрнауки России от 13.08.2020 №1006, с учетом трудовых функций профессиональных стандартов: "Врач-кибернетик", утвержден приказом Минтруда России от 04.08.2017 № 610н.

Согласование и утверждение

№	Подразделение или коллегиальный орган	Ответственное лицо	ФИО	Виза	Дата, протокол (при наличии)
1	Методический совет по направлению подготовки 34.03.01 Сестринское дело	Председатель методического совета	Лапик С.В.	Согласовано	11.04.2024, № 5
2	Центральный координационн ый методический совет	Председатель ЦКМС	Василькова Т.Н.	Согласовано	15.05.2024, № 9

1. Цель и задачи освоения дисциплины (модуля)

Цель освоения дисциплины - формирование у студентов базовых знаний и навыков программирования, включая разработку алгоритмов и программ для решения задач в области медицинской кибернетики, а также применение информационных технологий для обработки и анализа медицинских данных.

Задачи изучения дисциплины:

- обучить основам теории программирования, алгоритмам и структурам данных, а также языкам программирования, таким как C++ и Object Pascal;
- сформировать навыки разработки программ, предназначенных для автоматизации обработки медицинских данных и решения пользовательских задач;
- развить умение применять объектно-ориентированное программирование (ООП) для создания программных продуктов, используемых в медицинской практике;
- обучить применению специализированных инструментов и языков программирования для анализа, визуализации и обработки медико-биологических данных.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Компетенции, индикаторы и результаты обучения

ОПК-6 Способен понимать принципы работы информационных технологий, обеспечивать информационно-технологическую поддержку в области здравоохранения; применять средства информационно-коммуникационных технологий и ресурсы биоинформатики в профессиональной деятельности; выполнять требования информационной безопасности

ОПК-6.1 Применяет системный анализ для обеспечения информационно-технологической поддержки в области здравоохранения

Знать:

ОПК-6.1/Зн1 системный анализ для обеспечения информационно-технологической поддержки в области здравоохранения

Уметь:

ОПК-6.1/Ум1 применять системный анализ для обеспечения информационно-технологической поддержки в области здравоохранения Владеть:

ОПК-6.1/Нв1 навыками применения системного анализа для обеспечения информационно-технологической поддержки в области здравоохранения

ОПК-6.2 Понимает принципы работы информационных технологий и применяет средства информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности

Знать:

ОПК-6.2/Зн1 принципы работы информационных технологий и применяет средства информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности

Уметь:

ОПК-6.2/Ум1 понимать принципы работы информационных технологий и применяет средства информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности

Владеть:

ОПК-6.2/Нв1 навыками применения средств информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности

ОПК-6.3 Разрабатывает и применяет ресурсы биоинформатики в профессиональной деятельности

Знать:

ОПК-6.3/Зн1 ресурсы биоинформатики в профессиональной деятельности

Уметь:

ОПК-6.3/Ум1 разрабатывать и применять ресурсы биоинформатики в профессиональной деятельности

Владеть:

ОПК-6.3/Нв1 навыками разработки и применения ресурсов биоинформатики в профессиональной деятельности

ОПК-6.4 Выполняет требования информационной безопасности при реализации профессиональных задач в области здравоохранения

Знать:

ОПК-6.4/Зн1 требования информационной безопасности при реализации профессиональных задач в области здравоохранения

Уметь:

ОПК-6.4/Ум1 выполнять требования информационной безопасности при реализации профессиональных задач в области здравоохранения

Владеть:

ОПК-6.4/Нв1 навыками выполнения требований информационной безопасности при реализации профессиональных задач в области здравоохранения

ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения

ОПК-7.1 Разрабатывает алгоритмы для решения пользовательских задач

Знать:

ОПК-7.1/Зн1 алгоритмы для решения пользовательских задач

Уметь:

ОПК-7.1/Ум1 разрабатывать алгоритмы для решения пользовательских задач $B_{\pi a \partial em b}$:

ОПК-7.1/Нв1 навыками разработки алгоритмов для решения пользовательских задач

ОПК-7.2 Разрабатывает компьютерные программы, пригодные для практического применения

Знать:

ОПК-7.2/Зн1 компьютерные программы, пригодные для практического применения

Уметь:

ОПК-7.2/Ум1 разрабатывать компьютерные программы, пригодные для практического применения

Владеть:

ОПК-7.2/Нв1 навыками разрабатки компьютерных программ, пригодных для практического применения

ПК-5 Способен организовывать и проводить научные исследования в области здравоохранения

ПК-5.1 Разрабатывает новые медицинские и биологические модели и методы и внедряет их в клиническую практику и управление здравоохранением

Знать:

ПК-5.1/Зн1 новых медицинских и биологических моделей и методов и внедрения их в клиническую практику и управление здравоохранением

Уметь:

 Π К-5.1/Ум1 разрабатывать новые медицинские и биологические модели, методы и внедрять их в клиническую практику и управление здравоохранением R_{II} адеть:

ПК-5.1/Нв1 навыками разработки новых медицинских и биологических моделей и методов и внедрения их в клиническую практику и управление здравоохранением

ПК-5.2 Проводит научные исследования в области медико-биологических дисциплин на основе математических методов и вычислительных средств

Знать:

ПК-5.2/Зн1 научные исследования в области медико-биологических дисциплин на основе математических методов и вычислительных средств

Уметь

ПК-5.2/Ум1 проводить научные исследования в области медико-биологических дисциплин на основе математических методов и вычислительных средств *Владеть*:

ПК-5.2/Нв1 навыками проведения научных исследований в области медико-биологических дисциплин на основе математических методов и вычислительных средств

ПК-5.3 Разрабатывает и применяет математические методы и программные средства для проведения научных исследований в медицине и здравоохранении

Знать:

ПК-5.3/Зн1 математические методы и программные средства для проведения научных исследований в медицине и здравоохранении

Уметь:

ПК-5.3/Ум1 разрабатывть и применять математические методы и программные средства для проведения научных исследований в медицине и здравоохранении *Владеть*:

ПК-5.3/Нв1 навыками разрабатки и применения математических методов и программных средств для проведения научных исследований в медицине и здравоохранении

ПК-5.4 Планирует медико-биологические, клинические исследования, внедряет результаты в практику с использованием методов математической статистики и доказательной медицины

Знать:

ПК-5.4/Зн1 медико-биологические, клинические исследования, результаты использованием методов математической статистики и доказательной медицины *Уметь*:

ПК-5.4/Ум1 планировать медико-биологические, клинические исследования, внедрять результаты в практику с использованием методов математической статистики и доказательной медицины

Владеть:

ПК-5.4/Нв1 навыками планирования медико-биологические, клинические исследований, внедрения результатов в практику с использованием методов математической статистики и доказательной медицины

3. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина (модуль) Б1.О.21 «Основы программирования» относится к обязательной части образовательной программы и изучается в семестре(ах): 3, 4.

В процессе изучения дисциплины студент готовится к видам профессиональной деятельности и решению профессиональных задач, предусмотренных ФГОС ВО и образовательной программой.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Период обучения	Общая трудоемкость (часы)	Общая трудоемкость (ЗЕТ)	Контактная работа (часы, всего)	Лекционные занятия (часы)	Практические занятия (часы)	Самостоятельная работа (часы)	Промежуточная аттестация (часы)
Третий семестр	216	6	103	18	85	113	
Четвертый семестр	180	5	84	16	68	96	Зачет
Всего	396	11	187	34	153	209	

5. Содержание дисциплины

5.1. Разделы, темы дисциплины и виды занятий

(часы промежуточной аттестации не указываются)

Наименование раздела, темы	Всего	Лекционные занятия	Практические занятия	Самостоятельная работа	Планируемые результаты обучения, соотнесенные с результатами освоения программы
Раздел 1. Язык	216	18	85	113	ОПК-6.1
программирования С++					ОПК-6.2
Тема 1.1. Среда CodeBlocks.	2	2			ОПК-6.3
Структура срр-файла. Базовые					ОПК-6.4
типы данных, переменные,					ОПК-7.1
константы					ОПК-7.2

Правила именования идентификаторов. Операторы. Стандартные потоки ввода-вывода, манипуляторы вывода Тема 1.3. Адреса. Указатели. Ссылки. Выделение памяти, освобождение памяти, разыменование указателей Тема 1.4. Понятие функции. 2 2 Параметры функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций. Шаблоны. Указатели на функции Тема 1.5. Структуры ветвления. 6 2 4 Циклы Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы 4 4					
идентификаторов. Операторы. Стандартные потоки	Тема 1.2. Области видимости.	2	2		
Стандартные потоки ввода-вывода, манипуляторы вывода 2 3 3 3 4	Правила именования				
ввода-вывода, манипуляторы вывода 2 2 Ссылки. Выделение памяти, осовобождение памяти, разыменование указателей 2 2 Тема 1.4. Понятие функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функции Изаатели на функции 2 2 Параметры функции. Возвращаемые значения. Иказатели на функции 6 2 4 Тема 1.5. Структуры ветвления. Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Песевдонимы типов 6 2 4 Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключений, стандартные исключения 2 2 4 Тема 1.9. Среда СоdеВюскь. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 2 2 4 4 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ 4 4 4 4 Тема 1.11. Программирование разветвяяющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 Тема 1.15. Статические массивы </td <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>					
Вывода Сева 1.3. Адреса. Указатели. 2	Стандартные потоки				
Тема 1.3. Адреса. Указатели. 2 2 Ссылки. Выделение памяти, освобождение памяти, разыменование указателей 2 2 Тема 1.4. Понятие функции. 2 2 Параметры функции. 2 2 Параметры функции. 6 2 4 Нерегрузка функции. 6 2 4 Тема 1.5. Структуры ветвления. 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 Тема 1.8. Header и source файлы. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 0 2 4 Обработка и генерация исключения 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.12. Программирование пислических алгорит	ввода-вывода, манипуляторы				
Ссылки. Выделение памяти, освобождение памяти, разыменование указателей 2 2 Тема 1.4. Понятие функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций. Шаблоны. Указатели на функции 2 2 Перегрузка функций. Шаблоны. Указатели на функции 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.5. Структуры ветвления. Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Песвдонимы типов 6 2 4 Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключений, стандартные исключений, стандартные исключений. 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 7 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 8 4 4 8 4 4 8 8 4 4 4 8 8	вывода				
освобождение памяти, разыменование указателей Тема 1.4. Понятие функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функции Тема 1.5. Структуры ветвления. Тема 1.5. Структуры ветвления. Тема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Пеевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование празветвляющихся и приклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование празветвляющихся и приклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тема 1.17. Функции Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и 14 10	Тема 1.3. Адреса. Указатели.	2	2		
разыменование указателей Тема 1.4. Понятие функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций Шаблоны. Указатели на функции Тема 1.5. Структуры ветвления. Циклы Тема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование празветвляющихся и алгоритмов Тема 1.13. Программирование празветвляющихся и пиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 10 Тема 1.19. Структуры и 14 10	Ссылки. Выделение памяти,				
Тема 1.4. Понятие функции. 2 2 Параметры функции. 2 2 Возвращаемые значения. 6 2 4 Перегрузка функции 6 2 4 Тема 1.5. Структуры ветвления. 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 тоны данных, перечисления, 6 2 4 точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключения 22 2 4 16 Тема 1.9. Среда СоdеВюскь. 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 2 4 4 Тема 1.10. Линейные алгоритмов 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 4 <td>освобождение памяти,</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	освобождение памяти,				
Параметры функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций Шаблоны. Указатели на функции Тема 1.5. Структуры ветвления. Стема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование диклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и щиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	разыменование указателей				
Параметры функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций Шаблоны. Указатели на функции Тема 1.5. Структуры ветвления. Стема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование диклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и щиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	Тема 1.4. Понятие функции.	2	2		
Перегрузка функции Наблоны. Указатели на функции 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 12 4 8 Тема 1.10. Линейные алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование иклические масивы 12 4 8 Тема 1.14. Работа с има 1.16. Структуриованный тип двумерные массивы	Параметры функции.				
Перегрузка функции Наблоны. Указатели на функции 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 12 4 8 Тема 1.10. Линейные алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование иклические масивы 12 4 8 Тема 1.14. Работа с има 1.16. Структуриованный тип двумерные массивы	Возвращаемые значения.				
Указатели на функции 6 2 4 Пема 1.5. Структуры ветвления. 6 2 4 Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключений, стандартные исключений, стандартные исключений, стандартные исключения 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 12 4 8 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.12. Программирование разветвляющихся и щиклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математические массивы 4 4 Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 <					
Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключений, стандартные 2 2 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 6 2 4 4 4 8 2 2 2 4 16 4 8 4 4 8 8 2 4 4 8 8 4 4 8 8 4 8 <td< td=""><td>Указатели на функции</td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>	Указатели на функции				
Циклы 6 2 4 Тема 1.6. Работа со строками. 6 2 4 Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключений, стандартные 2 2 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 6 2 4 4 4 8 2 2 2 4 16 4 8 4 4 8 8 2 4 4 8 8 4 4 8 8 4 8 <td< td=""><td>Тема 1.5. Структуры ветвления.</td><td>6</td><td>2</td><td>4</td><td></td></td<>	Тема 1.5. Структуры ветвления.	6	2	4	
Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, 6 2 4 точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключения 2 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 12 4 8 Тема 1.10. Линейные алгоритмы 4 4 4 в С++ Тема 1.12. Программирование 12 4 8 тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов 12 4 8 тема 1.13. Программирование циклических алгоритмов 12 4 4 тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 тема 1.15. Статические массивы 17 4 13	Циклы				
Файловые и строковые потоки 6 2 4 Тема 1.7. Пользовательские 6 2 4 типы данных, перечисления, 6 2 4 точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. 6 2 4 Обработка и генерация исключения 2 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 12 4 8 Тема 1.10. Линейные алгоритмы 4 4 4 в С++ Тема 1.12. Программирование 12 4 8 тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов 12 4 8 тема 1.13. Программирование циклических алгоритмов 12 4 4 тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 тема 1.15. Статические массивы 17 4 13	Тема 1.6. Работа со строками.	6	2	4	
Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов 6 2 4 Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключения 2 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 16 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы тип двумерные массивы тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					
типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов Тема 1.8. Неаder и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы 4 4 8 6 8 C++ Тема 1.11. Программирование 12 4 8 разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование 12 4 8 ещиклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование 12 4 8 ещиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с 4 4 4 тольческий обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный 4 тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		6	2.	4	
структуры. Псевдонимы типов 4 Тема 1.8. Неаder и source файлы. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 22 2 4 4 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математических алгоритмов 4 4 4 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 17 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10			-	·	
Тема 1.8. Неаder и source файлы. 6 2 4 Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения 2 4 16 Тема 1.9. Среда CodeBlocks. 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 17 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					
Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы 4 4 4 8 С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с 4 4 8 математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тома 1.16. Структурированный 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		6	2		
Возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и	-	Ĭ	_	'	
Обработка и генерация исключений, стандартные исключения Тема 1.9. Среда СоdeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и Тема 1.19. Структуры и					
исключений 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 4 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 17 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	±				
исключения 22 2 4 16 Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 4 4 8 6 4 4 4 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 12 4 8 8 12 4 8 8 12 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	-				
Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 4 4 4 4 4 4 8 4 4 8 8 4 8 4 8 8 8 4 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 9 <	исключения				
Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы 4 4 4 4 4 4 4 4 4 8 4 4 8 8 4 8 4 8 8 8 4 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 9 <	Тема 1.9. Среда CodeBlocks.	2.2	2	4	16
типы данных, переменные, константы Тема 1.10. Линейные алгоритмы в С++ Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4			-	·	10
Константы 4 4 4 4 8 2 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 8 8 8 12 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4					
В С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Циклических алгоритмов 12 4 8 Пема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 17 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	константы				
В С++ 12 4 8 Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов 12 4 8 Циклических алгоритмов 12 4 8 Пема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 17 4 13 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	Тема 1.10. Линейные алгоритмы	4		4	
разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование щиклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и щиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии Тема 1.19. Структуры и	B C++			·	
разветвляющихся алгоритмов Тема 1.12. Программирование щиклических алгоритмов Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и щиклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции Тема 1.18. Рекурсии 14 10 Тема 1.19. Структуры и	Тема 1.11. Программирование	12		4	8
Тема 1.12. Программирование 12 4 8 циклических алгоритмов 12 4 8 разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 4 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 13 Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 24 4 20 Тема 1.17. Функции 24 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	1 1 1			-	
циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 4 4 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 17 4 13 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 4 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	-	12		4	8
Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов 12 4 8 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 4 13 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 24 4 20 Тема 1.17. Функции 24 4 20 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	1 1 1	12		'	ı "
разветвляющихся и циклических алгоритмов Тема 1.14. Работа с 4 4 4 4 4 4 4 10 10 1 10 1 10 1 10 1	•	12			8
циклических алгоритмов 4 4 Тема 1.14. Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи 4 13 Тема 1.15. Статические массивы тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		12			٥
Тема 1.14. Работа с 4 4 математическими 6003начениями, 4 13 вычислительные задачи 17 4 13 Тема 1.15. Статические массивы 4 4 4 тип двумерные массивы 24 4 20 Тема 1.17. Функции 24 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	-				
математическими обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный 4 4 10 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		1		1	
обозначениями, вычислительные задачи Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный 4 4 4 10 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		"			
вычислительные задачи 17 4 13 Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 24 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					
Тема 1.15. Статические массивы 17 4 13 Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 4 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					
Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы 4 4 Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		17			13
тип двумерные массивы Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					13
Тема 1.17. Функции 24 4 20 Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10		4		4	
Тема 1.18. Рекурсии 14 4 10 Тема 1.19. Структуры и 14 4 10	· -	2.4		4	20
Тема 1.19. Структуры и 14 4 10					
перечисления. Часть 1		14		4	10
	перечисления. Часть 1				

				_	
Тема 1.20. Структуры и	4		4		
перечисления. Часть 2					
Тема 1.21. Указатели и	4		4		
динамические массивы					
Тема 1.22. Списки	14		4	10	
Тема 1.23. Работа с файлами.	4		4		
Часть 1					
Тема 1.24. Работа с файлами.	4		4		
Часть 2					
Тема 1.25. Классы, введение в	15		5	10	
ООП					
Раздел 2. Подпрограммы и	32	2	12	18	ОПК-6.1
модули в Object Pascal					ОПК-6.2
Тема 2.1. Процедуры и функции.	2	2			ОПК-6.3
Программные модули	_	_			ОПК-6.4
Тема 2.2. Пользовательские	4		4		ОПК-7.1
подпрограммы: функции					ОПК-7.2
Тема 2.3. Пользовательские	22		4	18	ПК-5.1
			7	10	ПК-5.2
подпрограммы: процедуры Тема 2.4. Пользовательские	4		1		ПК-5.3
	4		4		ПК-5.4
процедуры и функции в модулях	1.40	4.4	= .	=0	OFFIC (1
Раздел 3. ООП и ВП в Delphi	148	14	56	78	ОПК-6.1
Тема 3.1. Ссылки, динамические	2	2			ОПК-6.2
переменные		_			ОПК-6.3 ОПК-6.4
Тема 3.2. Основные принципы	2	2			OΠK-6.4 OΠK-7.1
ООП, классы Object Pascal					OΠK-7.1 OΠK-7.2
Тема 3.3. Компоненты: понятия	2	2			ПК-5.1
и классификация					ПК-5.1 ПК-5.2
Тема 3.4. Объектный подход к	2	2			ПК-5.2 ПК-5.3
работе с информацией					ПК-5.4
Тема 3.5. ООП: форма как	6	2	4		1110 3.4
объект. Свойства и события					
формы					
Тема 3.6. Визуальные	6	2	4		
компоненты Delphi, часть 1					
Тема 3.7. Визуальные	6	2	4		
компоненты Delphi, часть 2					
Тема 3.8. Невизуальные	4		4		
компоненты Delphi					
Тема 3.9. Проверочная работа	4		4		
"Визуальные и невизуальные					
компоненты Delphi"					
Тема 3.10. Обработка и	4		4		
представление данных простых					
типов					
Тема 3.11. Обработка и	4		4		
представление одномерных					
массивов					
Тема 3.12. Обработка и	4		4		
представление матриц					
Тема 3.13. Графическое	4		4		
представление данных	'		'		
L -Hermonenine Hammony					I

Итого	396	34	153	209	
Тема 3.19. Зачетное занятие	2		2		
Тема 3.18. Сортировка массивов	80		2	78	
содержащие несколько форм					
Тема 3.17. Проекты,			4		
графическими компонентами					
Тема 3.16. Работа с	4		4		
данных в Delphi"					
"Представление и обработка					
Тема 3.15. Проверочная работа	4		4		
работе с данными					
Тема 3.14. Обработка ИС при	4		4		

5. Содержание разделов, тем дисциплин и формы текущего контроля

Раздел 1. Язык программирования C++ (Лекционные занятия - 18ч.; Практические занятия - 85ч.; Самостоятельная работа -113ч.)

Тема 1.1. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы

(Лекционные занятия - 2ч.)

Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы

Тема 1.2. Области видимости. Правила именования идентификаторов. Операторы. Стандартные потоки ввода-вывода, манипуляторы вывода (Лекционные занятия - 2ч.)

Области видимости. Правила именования идентификаторов. Операторы. Стандартные потоки ввода-вывода, манипуляторы вывода

Тема 1.3. Адреса. Указатели. Ссылки. Выделение памяти, освобождение памяти, разыменование указателей

(Лекционные занятия - 2ч.)

Адреса. Указатели. Ссылки. Выделение памяти, освобождение памяти, разыменование указателей

Тема 1.4. Понятие функции. Параметры функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций. Шаблоны. Указатели на функции

(Лекционные занятия - 2ч.)

Понятие функции. Параметры функции. Возвращаемые значения. Перегрузка функций. Шаблоны. Указатели на функции

Тема 1.5. Структуры ветвления. Циклы

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Структуры ветвления. Циклы

Тема 1.6. Работа со строками. Файловые и строковые потоки

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Работа со строками. Файловые и строковые потоки

Тема 1.7. Пользовательские типы данных, перечисления, структуры. Псевдонимы типов (Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Tema 1.8. Header и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения (Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Header и source файлы. Точка входа, аргументы и возвращаемое значение. Обработка и генерация исключений, стандартные исключения

Тема 1.9. Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 16ч.) Среда CodeBlocks. Структура срр-файла. Базовые типы данных, переменные, константы

Тема 1.10. Линейные алгоритмы в C++ (Практические занятия - 4ч.) Линейные алгоритмы в C++

Тема 1.11. Программирование разветвляющихся алгоритмов (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 8ч.) Программирование разветвляющихся алгоритмов

Тема 1.12. Программирование циклических алгоритмов (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 8ч.) Программирование циклических алгоритмов

Тема 1.13. Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 8ч.) Программирование разветвляющихся и циклических алгоритмов

Tема 1.14. Pабота с математическими обозначениями, вычислительные задачи (Π рактические занятия - 4ч.)

Работа с математическими обозначениями, вычислительные задачи

Тема 1.15. Статические массивы (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 13ч.) Статические массивы

Тема 1.16. Структурированный тип двумерные массивы (Практические занятия - 4ч.) Структурированный тип двумерные массивы

Тема 1.17. Функции (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 20ч.) Функции

Тема 1.18. Рекурсии (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 10ч.) Рекурсии

Тема 1.19. Структуры и перечисления. Часть 1 (Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 10ч.) Структуры и перечисления. Часть 1

Тема 1.20. Структуры и перечисления. Часть 2 (Практические занятия - 4ч.)

Структуры и перечисления. Часть 2

Тема 1.21. Указатели и динамические массивы

(Практические занятия - 4ч.)

Указатели и динамические массивы

Тема 1.22. Списки

(Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 10ч.)

Списки

Тема 1.23. Работа с файлами. Часть 1

(Практические занятия - 4ч.)

Работа с файлами. Часть 1

Тема 1.24. Работа с файлами. Часть 2

(Практические занятия - 4ч.)

Работа с файлами. Часть 2

Тема 1.25. Классы, введение в ООП

(Практические занятия - 5ч.; Самостоятельная работа - 10ч.)

Классы, введение в ООП

Раздел 2. Подпрограммы и модули в Object Pascal

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 12ч.; Самостоятельная работа - 18ч.)

Тема 2.1. Процедуры и функции. Программные модули

(Лекционные занятия - 2ч.)

Процедуры и функции. Программные модули

Тема 2.2. Пользовательские подпрограммы: функции

(Практические занятия - 4ч.)

Пользовательские подпрограммы: функции

Тема 2.3. Пользовательские подпрограммы: процедуры

(Практические занятия - 4ч.; Самостоятельная работа - 18ч.)

Пользовательские подпрограммы: процедуры

Тема 2.4. Пользовательские процедуры и функции в модулях

(Практические занятия - 4ч.)

Пользовательские процедуры и функции в модулях

Раздел 3. ООП и ВП в Delphi

(Лекционные занятия - 14ч.; Практические занятия - 56ч.; Самостоятельная работа - 78ч.)

Тема 3.1. Ссылки, динамические переменные

(Лекционные занятия - 2ч.)

Ссылки, динамические переменные

Тема 3.2. Основные принципы ООП, классы Object Pascal (Лекционные занятия - 2ч.)

Основные принципы ООП, классы Object Pascal

Тема 3.3. Компоненты: понятия и классификация

(Лекционные занятия - 2ч.)

Компоненты: понятия и классификация

Тема 3.4. Объектный подход к работе с информацией

(Лекционные занятия - 2ч.)

Объектный подход к работе с информацией

Тема 3.5. ООП: форма как объект. Свойства и события формы

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

ООП: форма как объект. Свойства и события формы

Тема 3.6. Визуальные компоненты Delphi, часть 1

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Визуальные компоненты Delphi, часть 1

Тема 3.7. Визуальные компоненты Delphi, часть 2

(Лекционные занятия - 2ч.; Практические занятия - 4ч.)

Визуальные компоненты Delphi, часть 2

Тема 3.8. Невизуальные компоненты Delphi

(Практические занятия - 4ч.)

Невизуальные компоненты Delphi

Тема 3.9. Проверочная работа "Визуальные и невизуальные компоненты Delphi"

(Практические занятия - 4ч.)

Проверочная работа "Визуальные и невизуальные компоненты Delphi"

Тема 3.10. Обработка и представление данных простых типов

(Практические занятия - 4ч.)

Обработка и представление данных простых типов

Тема 3.11. Обработка и представление одномерных массивов

(Практические занятия - 4ч.)

Обработка и представление одномерных массивов

Тема 3.12. Обработка и представление матриц

(Практические занятия - 4ч.)

Обработка и представление матриц

Тема 3.13. Графическое представление данных

(Практические занятия - 4ч.)

Графическое представление данных

Тема 3.14. Обработка ИС при работе с данными

(Практические занятия - 4ч.)

Обработка ИС при работе с данными

Тема 3.15. Проверочная работа "Представление и обработка данных в Delphi" (Практические занятия - 4ч.)

Проверочная работа "Представление и обработка данных в Delphi"

Тема 3.16. Работа с графическими компонентами (Практические занятия - 4ч.)
Работа с графическими компонентами

Тема 3.17. Проекты, содержащие несколько форм (Практические занятия - 4ч.)

Проекты, содержащие несколько форм

Тема 3.18. Сортировка массивов (Практические занятия - 2ч.; Самостоятельная работа - 78ч.) Сортировка массивов

Тема 3.19. Зачетное занятие (Практические занятия - 2ч.) Зачетное занятие

6. Рекомендуемые образовательные технологии

При реализации рабочей программы используются различные образовательные технологии:

- традиционные формы организации учебного процесса (лекция, практическое занятие и т. д.);
- внеаудиторная контактная работа;
- активные и интерактивные формы обучения;
- симуляционное обучение.

В процессе преподавания дисциплины используются активные и интерактивные формы проведения практического занятия: метод кейсов, мозговой штурм, деловая игра, групповые дискуссии и групповые проблемные работы и т д.

Внеаудиторная контактная работа включает лекции с использованием дистанционных информационных и телекоммуникационных технологий (видео-лекция, вебинар) с размещением на образовательных платформах, в том числе в системе дистанционного обучения на базе системы управления курсами Moodle (Электронная образовательная система Moodle, далее по тексту - ЭОС Moodle).

Практические занятия, лабораторные работы, в том числе реализуемые с использованием дистанционных информационных и телекоммуникационных технологий, могут проводиться в виде вебинаров, проектной деятельности, анкетирования населения с последующим анализом и представлением результатов, участия обучающихся в научно-практических конференциях и т.д.

Контроль освоения учебного материала осуществляется преподавателем в виде тестов, кейс-задач и других оценочных материалов, в том числе с использованием ЭОС Moodle.

В центре симуляционного обучения проводятся занятия по освоению и практических навыков и умений с использованием имитационных моделей, тренажеров, фантомов и т.д.

7. Материально-техническое и учебно-методическое обеспечение дисциплины

7.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

Основная литература

- 1. Асташова, Т. А. Основы программирования: учебное пособие: учебное пособие / Т. А. Асташова. Новосибирск: НГТУ, 2022. 92 с. 978-5-7782-4843-4. Текст: электронный. // Издательство Лань: [сайт]. URL: https://e.lanbook.com/img/cover/book/404750.jpg (дата обращения: 25.09.2024). Режим доступа: по подписке
- 2. Тракимус, Ю. В. Основы программирования: учебное пособие: учебное пособие / Ю. В. Тракимус, В. П. Хиценко. Новосибирск: НГТУ, 2020. 66 с. 978-5-7782-4089-6. Текст: электронный. // Издательство Лань: [сайт]. URL: https://e.lanbook.com/img/cover/book/152224.jpg (дата обращения: 25.09.2024). Режим доступа: по подписке

Дополнительная литература

- 1. Прокин, А. А. Основы алгоритмизации и программирования: учебное пособие: учебное пособие / А. А. Прокин, В. И. Харитонов. Саранск: МГУ им. Н.П. Огарева, 2023. 164 с. 978-5-7103-4619-8. Текст: электронный. // Издательство Лань: [сайт]. URL: https://e.lanbook.com/img/cover/book/397916.jpg (дата обращения: 25.09.2024). Режим доступа: по подписке
- 2. Кривцов, А. Н. Алгоритмизация и программирование. Основы программирования на С/С++: учебное пособие: учебное пособие / А. Н. Кривцов, С. В. Хорошенко. Санкт-Петербург: СПбГУТ им. М.А. Бонч-Бруевича, 2020. 202 с. Текст: электронный. // Издательство Лань: [сайт]. URL: https://e.lanbook.com/img/cover/book/180057.jpg (дата обращения: 25.09.2024). Режим доступа: по подписке
- 3. Лебеденко, Л. Ф. Основы программирования на C++ / Л. Ф. Лебеденко, О. И. Моренкова. 2-е изд., переработанное и дополненное Новосибирск: СибГУТИ, 2021. 200 с. Текст: электронный. // Издательство Лань: [сайт]. URL: https://e.lanbook.com/img/cover/book/257261.jpg (дата обращения: 25.09.2024). Режим доступа: по подписке

7.2. Профессиональные базы данных и ресурсы «Интернет», к которым обеспечивается доступ обучающихся

Профессиональные базы данных

- 1. https://www.rosmedlib.ru/ ЭБС "Консультант врача"
- 2. https://www.studentlibrary.ru/ ЭБС "КОНСУЛЬТАНТ СТУДЕНТА"

Ресурсы «Интернет»

1. https://www.elibrary.ru/ - Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU

7.3. Программное обеспечение и информационно-справочные системы, используемые при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

Для реализации образовательных программ открыт доступ к учебно-методическим материалам в системе поддержки дистанционного обучения — ЭОС Moodle. Студенты имеют доступ к учебно-методическим материалам кафедр. Для выполнения контрольных заданий, подготовки к практическим и семинарским занятиям, поиска необходимой информации широко используются возможности глобальной сети Интернет.

Студенты обучаются с использованием электронных репозиториев: преподаватели демонстрируют студентам обучающие и демонстрационные видеофильмы, предоставляют ссылки на информационный материал в сети Интернет, демонстрируют результаты своих научных разработок, научных конференций.

Перечень программного обеспечения

(обновление производится по мере появления новых версий программы)

1. СЭО 3KL Русский Moodle;

- 2. Антиплагиат;
- 3. Антивирусное программное обеспечение Kaspersky Endpoint Security для бизнеса;
- 4. Программный продукт «1С: Университет ПРОФ»;
- 5. MS Office Professional Plus, Версия 2010,;
- 6. MS Office Standard, Версия 2013;
- 7. MS Windows Professional, Версия XP;
- 8. MS Windows Professional, Версия 7;
- 9. MS Windows Professional, Версия 8;
- 10. MS Windows Professional, Версия 10;
- 11. Программный продукт «1С: Управление учебным центром»;
- 12. MS Office Professional Plus, Версия 2013,;
- 13. MS Windows Remote Desktop Services Device CAL, Версия 2012;
- 14. MS Windows Server Device CAL, Версия 2012;
- 15. MS Windows Server Standard, Версия 2012;
- 16. MS Exchange Server Standard, Версия 2013;
- 17. MS Exchange Server Standard CAL Device CAL, Версия 2013;
- 18. Kaspersky Security для виртуальных сред, Server Russian Edition;
- 19. MS Windows Server Standard Device CAL, Версия 2013 R2;
- 20. MS SQL Server Standard Core, Версия 2016;
- 21. System Center Configuration Manager Client ML, Версия 16.06;
- 22. Программа для ЭВМ Statistica Ultimate Academic 13 сетевая на 5 пользователей;
- 23. 1С:Документооборот государственного учреждения 8.;

Перечень информационно-справочных систем (обновление выполняется еженедельно)

1. Система «КонсультантПлюс»;

7.4. Специальные помещения, лаборатории и лабораторное оборудование

Университет располагает на праве собственности и ином законном основании материально-технической базой для обеспечения образовательной деятельности (помещения и оборудование) для реализации ОПОП ВО специалитета/направления подготовки по Блоку 1 «Дисциплины (модули)», Блоку 2 «Практики» (в части учебных практик) и Блоку 3 «Государственная итоговая аттестация» в соответствии с учебным планом.

Материально-техническая база соответствует действующим противопожарным правилам и нормам, обеспечивает проведение всех видов учебных занятий, практической и научно-исследовательской работ обучающихся, предусмотренных рабочим учебным планом.

Учебные аудитории

Учебная аудитория №814 (ГЛ-8-22) Доска аудиторная - 1 шт. ЖК -Панель - 1 шт. компьютер персональный - 1 шт.

Парта - 18 шт.

Стул ученический - 36 шт.